



CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS DETALHADOS

Objetivo do Curso:

Criar modelos 3D paramétricos em arquitetura a partir de um modelo de informação centralizado (*BIM – Building Information Modeling*).

Conteúdos Programáticos:

- Introdução e interface do utilizador.
- Identificar as diferenças entre um sistema de *CAD* e o *BIM*.
- Identificar os vários elementos da área gráfica do Revit.
- Aplicar uma correta metodologia de trabalho em Revit.
- Organização e estrutura do projeto.
- Modificar os parâmetros de projeto e visualização do Revit.
- Criação e edição de vistas.
- Criação de projeto inicial para apresentação do programa: modelo tridimensional de arquitetura implantado num terreno.
- Definições iniciais: unidades e nomenclaturas de vistas.
- Importação de arquivos DWG.
- Elementos de topografia.
- Elementos estruturais: grelha estrutural.
- Criação e construção de paredes: inserir novas famílias no ficheiro.
- Criação e edição de elementos paramétricos de construção: porta, janela.
- Criação e edição de elementos paramétricos de construção: parede cortina, laje.
- Criação e edição de elementos paramétricos de construção: teto falso, cobertura.
- Edição do perfil de parede.
- Criação e edição de elementos paramétricos de construção: escada e guarda.
- Configuração e manipulação de vistas.
- Elementos de anotação: etiqueta, legenda, esquema de cores, tabela e cotagem.
- Edição de famílias 2D.
- Impressão: criação, inserção, manipulação e organização de folhas.